

Vereniging Wijkbiljarten Voor Ouderen Oisterwijk / Haaren



Opgericht 17 – 02 – 1986

Rabobanknr: NL44Rabo01689 43 387

Wedstrijdreglement

Waarin opgenomen de wijzigingen van 25 mei 2023 en eerdere aanpassingen.

Versie: 25 mei 2023.

Art 01 Inleiding.

- 01.1 Dit Wedstrijdreglement is een aanvulling op het bestaande Huishoudelijk Reglement en is ondergeschikt aan het Huishoudelijk Reglement.

*

Art 02 Bijzondere bepalingen.

- 02.1 In het algemeen worden de richtlijnen van het reglement van de Kon. Ned. Biljart Bond gevolgd.
02.2 Afwijkingen/wijzigingen hierop, in het belang van de deelnemers van de Ver. Oud. Biljart Oisterwijk/Haaren, worden uitsluitend genomen door de afgevaardigden van de wijken tijdens de afgevaardigdenvergaderingen.
02.3 Gespeeld wordt op biljartafels van het formaat 210 x 105.
02.4 Er wordt met de witte bal afgestoten.
02.5 Gebruik van hulpstukken is toegestaan. Elke wijk moet minimaal één hulpstuk (het zgn. kruisje) voor de spelers ter beschikking hebben,
02.6 Het gemiddelde van elke speler wordt berekend tot 2 cijfers achter de komma en afgerond naar hele getallen.

Art 03 Leiding.

- 03.1 De algehele leiding over de competitie berust bij de wedstrijdleiders, onder verantwoordelijkheid van het Dagelijks Bestuur.
03.2 De wedstrijdleiding bestaat uit ten hoogste twee personen, die onderling de taken verdelen.

*

Art 04 Teams.

- 04.1 Elke aangesloten wijk kan een onbepaald aantal teams, bestaande uit minimaal 4 personen, voor de competitie inschrijven.
04.2 De wijken dienen erop toe te zien dat de teams in rangorde aantal caramboles worden samengesteld.
04.3 De deelnemende teams en hun leden dienen voor 1 Juli aan de wedstrijdleiding te worden doorgegeven

Art 05 Teamleider

- 05.1 Elk team levert haar/zijn eigen teamleider. Deze is verantwoordelijk voor een goed verloop van de wedstrijden en het juist invullen van de officiële wedstrijdformulieren.
05.2 Een kopman van een team hoeft niet verplicht als teamleider te fungeren.
05.3 Hij levert voor het begin van de wedstrijd zijn wedstrijdbriefje in met daarop de teamleden met het aantal te maken caramboles en de volgorde van spelen, zo nodig de naam van een invaller.
05.4 Hij levert de wedstrijdformulieren in bij de voor die poule aangewezen wedstrijdleider.

- 05,5 De teamleider ziet erop toe dat alle teamleden op tijd aanwezig zijn.
- 05.6.1 Het verzetten van wedstrijden mag alleen als er geen mogelijkheden aanwezig zijn de geplande wedstrijd op de aangegeven datum te spelen. In dat geval nemen de leiders van beide teams met elkaar contact op om de wedstrijd naar een andere datum te verzetten. Bij verzetten altijd de wedstrijdleider van de betreffende poule inlichten. Liefst per telefoon of E-mail op maandag. Via E-mail heeft de voorkeur.

*

Art 06 Invallers/inhaalwedstrijden

- 06.1 Elk team dient het aantal invallers zo beperkt mogelijk te houden en zoveel mogelijk gebruik te maken van dezelfde invaller.
- 06.2 Het aantal te maken caramboles van de invaller dient ongeveer gelijkwaardig te zijn aan de te vervangen speler, ook dient dat op het wedstrijdformulier vermeld te worden.
- 06.3 Als door omstandigheden een wedstrijd uitgesteld dient te worden, moet deze binnen 3 weken, na de oorspronkelijk vastgestelde datum, gespeeld zijn.
Uitgestelde wedstrijden, binnen 3 weken voor einde 1^{ste} helft en 2^e helft van de competitie, voor of op laatste speeldatum van de speelhelften inhalen.??????
Uitstellen van wedstrijden alleen in overleg met de wedstrijdleider van de poule
- 06.4 In noodgevallen mag een speler uit het team 2x spelen, zulks in overleg met de betreffende teamleiders.
- 06.5 Spelers mogen aan een zustervereniging voor een heel of half seizoen worden uitgeleend.

*

Art 07 Arbitrage.

- 07.1 De arbiter wordt aangewezen door de thuis spelende vereniging. In overleg kunnen de teams een andere regeling toepassen.
- 07.2 De arbiter is verantwoordelijk voor een correct verloop van de partij en dient de voorlaatste en laatste beurt te annunceren.
- 07.3 De arbiter telt verstaanbaar de gemaakte caramboles en geeft deze door aan de schrijver met de woorden; noteren – naam – aantal gemaakte caramboles. (Het woord "poedel" mag niet als telling gebruikt worden)
- 07.4 De uitspraken/beslissingen van de arbiter zijn bindend, eenmaal geannonceerde en geschreven caramboles mogen niet worden teruggedraaid.
- 07.5 Bij twijfel over een gemaakte carambole mag hij de hulp inroepen van de schrijver, en mag hij zijn uitspraak dan evt. herzien.
- 07.6 Het toucheren van de bal wordt alleen bepaald door de arbiter. Bij het expres doorstoten na een touché, heeft de arbiter het recht de speelbal op een maakbare positie neer te leggen.
- 07.7 De arbiter moet, als een speler met de verkeerde bal wil spelen, hem hierop attenderen.
- 07.8 De arbiter waarschuwt de speler als de speelbal vastligt met een andere bal. Alleen op verzoek van de speler mag hij de ballen opnieuw opzetten.
- 07.9 Als een opspringende bal het biljart verlaat of het houtwerk raakt, zet de arbiter de ballen opnieuw op, om de andere speler het spel te laten hervatten.
- 07.10 De arbiter mag alleen op verzoek van de aan stoot zijnde speler de ballen of het laken reinigen.
- 07.11 De arbiter mag de speler niet hinderen tijdens zijn spel, mag geen oogcontact hebben met de speler, en mag niet boven of tegen het biljart gaan hangen/leunen.
- 07.12 De arbiter dient er voor te zorgen dat de tegenstander van de aan stoot zijnde speler zoveel mogelijk zicht heeft.
- 07.13 De arbiter mag een carambol pas als geldig tellen als alle ballen stilliggen.
Als er wordt gestoten, bv bij een nog draaiende bal, telt de gemaakte carambole niet.
- 07.14 Als iemand anders de keu van de aan stoot zijnde speler raakt, en dit tot gevolg heeft, dat de bal(len) getouchéerd worden, mag hem/haar dit niet als fout worden aangerekend. De arbiter zal de bal(len) op de oude positie terug leggen.

Art 08 Biljarderen. (Vuilstoten)

- 08.1 Als met de zelfde stootbeweging tegelijkertijd twee ballen in beweging worden gebracht, spreekt men van biljarderen. De carambole wordt dan door de arbiter afgeteld .

- 08.2 Als de pommerance van de keu tegelijkertijd de speelbal en de rand raakt, spreekt men ook van "Biljardé". Ook hierna moet de speler worden afgeteld.

Art 09 Schrijvers.

- 09.1 De schrijver dient de scorelijsten naar behoren in te vullen. Na iedere wedstrijd wordt het aantal behaalde punten ingevuld en op het laatste scoreformulier wordt de totale einduitslag vermeld. Deze dient door beide teamleiders gecontroleerd te worden.
- 09.2 De schrijver mag de arbiter, desgevraagd, tijdens de wedstrijd, attenderen op mogelijke vergissingen.
- 09.3 De schrijver laat zich niet afleiden door omstanders en gaat hiermee niet in discussie.
- 09.4 De schrijver maakt de arbiter attent op de voorlaatste en laatste beurt.

Art 10 Spelers.

- 10.1 Een speler krijgt maximaal drie minuten de tijd in te spelen, daarna maakt hij het biljart vrij voor de tegenstander.
- 10.2 Een speler dient de aanwijzingen van de arbiter op te volgen en op diens verzoek zich naar de biljarttafel te begeven om de wedstrijd aan te vangen. De wedstrijd wordt als aangevangen aangemerkt, als alle ballen door de arbiter op de juiste plaats zijn geplaatst.
- 10.3 Bij uitwedstrijden dient de speler zijn eigen kruit mee te brengen
- 10.4 Meent een speler dat de ballen bij aanvang/herstart van de wedstrijd niet goed zijn geplaatst, dan moet hij de arbiter daarop attenderen. Hijzelf mag de ballen niet corrigeren.
- 10.5 Een speler mag bij het maken van een carambole met beide voeten van de grond, hij mag niet op het biljart plaats nemen, echter wel op de rand van het biljart.
- 10.6 Na het beëindigen van zijn beurt, dient hij zich naar de voor hem bestemde plaats te begeven, en daar plaats te nemen. Ook neemt hij zijn kruit mee naar zijn plaats en laat het niet op de biljartrand liggen.
- 10.7 Wordt een speler tijdens de wedstrijd onwel en moet hij de partij opgeven, dan mag de partij uitgespeeld worden door een ongeveer gelijkwaardige speler. Bij niet uitspelen wordt vanaf de 13^{de} beurt de partij naar evenredigheid afgesloten, bij 12 of minder beurten dient de partij overgespeeld te worden. Bij bijzondere omstandigheden, gedurende een wedstrijd, kunnen de teamleiders overeenkomen een partij te laten overspelen/verzetten.
- 10.8 Een speler die bewust zijn partij voortijdig beëindigt, wordt bestraft met 0 wedstrijdpunten. Zijn tegenstander krijgt 10 wedstrijdpunten en zijn totaal te spelen caramboles bij geschreven bij 12 of minder gespeelde beurten. Vanaf 13 beurten wordt zijn totaal naar rato bijgeschreven.????????

Art 11 Tegenstanders

- 11.1 Van de spelers wordt verwacht dat zij zich t.o.v. elkaar sportief gedragen en elkaar op een behoorlijke wijze hun partij laten spelen.
- 11.2 Gaan niet in discussie met arbiter of anderszins over een vermeende gemaakte carambole of touché. Bemoeit zich ook niet met de omstanders.

Art 12 Omstanders.

- 12.1 Omstanders op hun beurt maken geen opmerkingen naar arbiter, schrijver of spelers, waardoor deze uit hun concentratie geraken, en vermijden onnodige geluiden.

Art 13 Nieuwe spelers.

- 13.1 Opgave van nieuwe aan de competitie deelnemende leden dient vergezeld te gaan van 5 scorelijsten om hun aantal caramboles te bepalen.
- 13.2 Nadat de samenstelling van de teams voor deelname aan de competitie zijn doorgegeven, kunnen tot aan de aanvang van deze competitie nog nieuwe spelers worden ingelast. (mits er voldaan is aan punt 13.1)

- 13.3 Mocht een team in problemen komen, door verhuizing, langdurige ziekte van een teamlid, dan kan/mag een nieuwe speler alsnog ingezet worden, dit met goedkeuring van bestuur/wedstrijdleiding. Hij dient echter wel te voldoen aan de eisen, omschreven in punt 13.1.
- 13.4 Na de 7^{de} wedstrijd van een nieuw lid, wordt zowel in de 1^{ste} als de 2^{de} helft zijn aantal caramboles en zijn punten aantal aangepast aan zijn resultaten. Zijn al dan niet aangepaste puntenaantal blijft behouden voor het team.
- 13.5 Als een nieuw ingestroomd lid aan het einde van de lopende competitie zijn aantal van 7 wedstrijden niet heeft gespeeld wordt zijn resultaat toch aangepast, bij een minimum van 5 gespeelde wedstrijden. Heeft hij minder dan 5 wedstrijden gespeeld, dan wordt het niet opgenomen in het eindresultaat. Hij start een nieuwe competitie als nieuw lid met zijn opgegeven aantal en na 7 wedstrijden wordt zijn resultaat herzien.
- 13.6 Raakt een team door een maatregel in de problemen, dan kan deze een beroep doen op bestuur/wedstrijdleiding.

Art.14 Slotbepalingen

- 14.1 Bij gelijk eindigen van twee teams zal er een beslissingswedstrijd worden gespeeld om uit te maken wie er kampioen. Deze wedstrijd zal op neutraal terrein worden gespeeld.
- 14.2 Bij conflicten/geschillen over technische zaken zal de wedstrijdleiding een zo correct mogelijke beslissing nemen en haar/zijn standpunt voorleggen aan het bestuur. (Zie hierover art. 14 van het Huishoudelijk Reglement)
- 14.3 In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur/wedstrijdleiding.
- 14.4 Dit Wedstrijd Reglement dient bij de wijken voor iedere speler ter inzage beschikbaar te zijn.

Alle vorige aanvullingen en wijzigingen vervallen met deze uitgave.

Kees Smit, voorzitter.

Jan Denissen, secretaris